

INFORMATYKA klasa III – 4.05.2020r.

Witam!

Przed nami pierwsze kroki w tworzeniu prezentacji multimedialnej. Przeczytajcie wiadomości z podręcznika ze str. 50, oraz 52.

Przypominam, że możecie się zalogować się do pakietu **Microsoftu**, tego samego z którego korzystaliśmy w szkole na lekcjach informatyki, oczywiście trzeba mieć dostęp do Internetu. Każdy uczeń ma utworzone własne konto i może zalogować się swoim imieniem

i nazwiskiem. (Pisałam o tym w marcu, informacja na stronie szkoły)

Wyjaśniam przykład logowania i tworzenia prezentacji:

1. w wyszukiwarkę google wpisz www.office.com
2. przykład loginu: **imię.nazwisko@spnockowa.pl** (wpisz swoje imię i nazwisko oddzielone kropką)
3. wpisz hasło: **Kwiatek33**
4. poszukaj ikonki **PowerPoint** i kliknij ją
5. wybierz **Nowa pusta prezentacja**, następnie **Narzędzia główne**, dalej pracuj według podręcznika.
6. Nowe slajdy dodawaj klikając w napis **Nowy slajd**, następnie wybierz **Nagłówek sekcji i Dodaj slajd**
7. wpisuj tekst korzystając z **Narzędzi głównych**
8. wstawiaj obrazy: **Wstawianie, Obrazy, Bank obrazów** lub **Obrazy z usługi Bing**

Film o tworzeniu prezentacji: <https://www.youtube.com/watch?v=0Tqa9GaaZe8>

Zadanie 1

Spróbuj zrobić prezentację według ćw. 3 ze str. 51. Nie musisz jej zapisywać ani wysyłać. Prezentacja zapisze się automatycznie, sprawdzę ją drogą online na waszych kontach.

W razie problemów poproś o pomoc kogoś z rodziny lub zapytaj mnie przez Messengera albo pisząc na adres informatyka3335@wp.pl

Zadanie 2 Wykonaj ćw. 1, str. 51 oraz ćw. 1, str. 53

Możesz wykonać ćwiczenia z płyty do lekcji 24, 25. Płyta jest dostępna pod adresem:

nockowatrzy@wp.pl, hasło: **kalejdoskop**

Powodzenia!

INFORMATYKA klasa III – 20.04.2020r.

Witam!

Dzisiaj przed nami wiadomości na temat odtwarzacza multimedialnego **Windows Media Player**, podręcznik str. 48 i 49.

Przeczytajcie wiadomości ze str. 48 następnie poproście rodziców o pomoc w znalezieniu w waszym komputerze **biblioteki Muzyka** i spróbujcie odtworzyć jakiś **plik muzyczny** (jeżeli się tam znajduje).

Obejrzyjcie krótki film na temat obsługi programu Windows Media Player:
<http://scholaris.pl/zasob/105430>

Zadanie 1

Wykonaj ćw. 1, str. 49

Następnie wyszukaj w google informacji na temat Stanisława Moniuszki, posłuchaj też jego utworów. **Krótki filmik o utworach Moniuszki:**

<https://www.youtube.com/watch?v=cZyPD9oA5CE>

Zadanie 2

Wykonaj ćwiczenia z płyty **Kalejdoskop ucznia dla kl. 3** do lekcji 23. Poproś rodziców o zainstalowanie płyty na komputerze. (Możesz też wykonać ćwiczenia z płyty do lekcji nr 21, 22.)

Jeżeli nie masz płyty z jakiegoś powodu, zaloguj się na poniższym e-mailu, tam znajdziesz płytę i możesz ją pobrać.

Adres e-mail: nockowatrzy@wp.pl

hasło: **kalejdoskop**

Możecie korzystać z tej poczty, pisząc do siebie nawzajem. Powtórzycie w ten sposób wiadomości z klasy drugiej na temat poczty e-mailowej.

Zadanie domowe: Napisz kim był Stanisław Moniuszko oraz podaj tytuł bardzo znanej opery napisanej przez Moniuszkę. Odpowiedź wyślij Messengerem lub pocztą e-mailową.

Powodzenia!



INFORMATYKA klasa III – 20.04.2020r.

Witam!

Dzisiaj przed nami wiadomości na temat odtwarzacza multimedialnego **Windows Media Player**, podręcznik str. 48 i 49.

Przeczytajcie wiadomości ze str. 48 następnie poproście rodziców o pomoc w znalezieniu w waszym komputerze **biblioteki Muzyka** i spróbujcie odtworzyć jakiś **plik muzyczny** (jeżeli się tam znajduje).

Obejrzyjcie krótki film na temat obsługi programu Windows Media Player:
<http://scholaris.pl/zasob/105430>

Zadanie 1

Wykonaj ćw. 1, str. 49

Następnie wyszukaj w google informacji na temat Stanisława Moniuszki, posłuchaj też jego utworów. **Krótki filmik o utworach Moniuszki:**

<https://www.youtube.com/watch?v=cZyPD9oA5CE>

Zadanie 2

Wykonaj ćwiczenia z płyty **Kalejdoskop ucznia dla kl. 3** do lekcji 23. Poproś rodziców o zainstalowanie płyty na komputerze. (Możesz też wykonać ćwiczenia z płyty do lekcji nr 21, 22.)

Jeżeli nie masz płyty z jakiegoś powodu, zaloguj się na poniższym e-mailu, tam znajdziesz płytę i możesz ją pobrać.

Adres e-mail: nockowatrzy@wp.pl

hasło: **kalejdoskop**

Możecie korzystać z tej poczty, pisząc do siebie nawzajem. Powtórzycie w ten sposób wiadomości z klasy drugiej na temat poczty e-mailowej.

Zadanie domowe: Napisz kim był Stanisław Moniuszko oraz podaj tytuł bardzo znanej opery napisanej przez Moniuszkę. Odpowiedź wyślij Messengerem lub pocztą e-mailową.

Powodzenia!



INFORMATYKA KLASA III – 6.04.2020r.

Szanowni Rodzice!

Proszę pomóc dzieciom wykonać poniższe zadania jeżeli macie Państwo takie możliwości.

Kochane Dzieci!

Zadanie 1

Przed nami tematy związane z wyszukiwaniem wiadomości w Internecie, dlatego przeczytajcie informacje ze strony 46 w waszych ćwiczeniach do informatyki. Zróbcie ćw. 1 str. 47 zgodnie z poleceniem.

(Jeżeli rodzice pomogą Wam zarejestrować się na stronie sieciaki.pl, wtedy możecie obejrzeć film Zasady bezpiecznego korzystania z Internetu, zgodnie z poleceniem z ćw. 2, str. 47- z powodu wymaganej rejestracji to ćwiczenie nie jest obowiązkowe).

Zadanie 2

Wykonajcie ćwiczenia 1 i 2 ze str. 45 w waszych ćwiczeniach zgodnie z poleceniami. Proszę zrobić też ćw. 3, str. 45, to znaczy należy odszukać, za pomocą google, wśród dzieł malarskich Stanisława Wyspiańskiego widoczny w ćwiczeniu obraz, skopiować go do dokumentu Worda lub WordPada. Obraz należy podpisać.

Zapisz swój dokument, najlepiej na Pulpit. Możesz też założyć własny Folder, nazwać go i w nim zapisać swoją pracę.

Dla przypomnienia:

- Folder zakładamy klikając na pulpit komputera prawym przyciskiem myszy, należy wybrać Nowy, następnie Folder.
- Aby skopiować obraz kliknij prawym przyciskiem myszy na obraz, wybierz Kopiuj grafikę, następnie kliknij na swój dokument również prawym przyciskiem myszy i wybierz Wklej.

Ocenie będą podlegały zadania wykonywane w ćwiczeniach do informatyki. Chciałabym ocenić Waszą pracę z obrazem Wyspiańskiego. Jeżeli macie taką możliwość skorzystajcie z pomocy rodziców lub starszego rodzeństwa i wyślijcie pracę na adres: informatyka3335@wp.pl

Można też zrobić zdjęcie telefonem i wysłać pracę Messengerem. W razie pytań można pisać na wymieniony adres e-mail lub kontaktować się przez Messengera.

Powodzenia!



INFORMATYKA - kl. III

Uczniowie mogą logować się na internetowej platformie szkoły z dostępem do programów Word, Paint 3D.

Logowanie do szkolnej platformy internetowej ze strony
www.office.com

Każdy uczeń loguje się swoim imieniem i nazwiskiem z małych liter bez polskich znaków w pisowni, to znaczy zamiast literki „ł” literka „l”, zamiast literki „ę” literka „e” itd.

Jako hasło należy wykorzystać hasło używane do komputerów w czasie lekcji informatyki. Przykład logowania: tomasz.kowalski@spnockowa.pl

Zadanie 1. W edytorze tekstu stwórz punktowaną listę zwierząt, 15 różnych nazw, literki: *ó, u, rz, ź, h, ch* napisz innymi kolorami czcionki. Pracę zapisz w folderze pod nazwą „słowniczek”.

Kolejne zadania będą umieszczane na platformie szkoły na kontach uczniów.