

EDUKACJA INFORMATYCZNA klasa I - 15.06.2020r.

Dzień dobry Państwu, witam ponownie!

Dzisiejsza lekcja jest ostatnią lekcją z informatyki w tym roku szkolnym. Jeżeli niektórzy uczniowie nie chodzili do szkoły i nie wykonywali ćwiczeń z programowania to dobrze byłoby to zrobić dzisiaj.

Zajęcia dotyczą pierwszych kroków w programowaniu.

W programowaniu obowiązują polecenia, które dzieci poznają wykonując ćwiczenia z płyty do lekcji 27, 28 i 29.

W lekcji 27 poznasz polecenia: **w prawo, w lewo, w dół, w górę** wyrażone strzałkami, (wykonując ćwiczenia strzałki trzeba wstawiać w pasku poleceń po wyrazie START).

W lekcji 28 poznacie polecenie **WEŹ** wyrażone otwartą dłońią.

W ćwiczeniach do lekcji 29 poznacie polecenie **POWTÓRZ** wyrażone specjalnym blokiem, w którym trzeba wybrać ilość powtórzeń i kierunek działania.

Płyta znajduje się pod adresem: nockowajeden@wp.pl, hasło: **kalejdoskop1**

Na podsumowanie wiadomości z edukacji informatycznej uczniowie mogą wykonać ćwiczenia do lekcji 30, oczywiście z płyty.

Tym razem nie ma obowiązku wysyłania zdjęć wykonanych ćwiczeń.

Powodzenia i do zobaczenia!